REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK
OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY
SEZON 2018/2019

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

Użyte skróty:
Mistrzostwa = Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży w kategorii chłopców i w kategorii dziewcząt
PZKosz = Polski Związek Koszykówki
Komisja = Komisja Przyznawania Turniejów Szczebla Centralnego PZKosz

1. UDZIAŁ W ROZGRYWKACH

1.1. Prawo gry w rozgrywkach Mistrzostw przysługuje kadrom wojewódzkim.
1.2. Udział WZKosz w Mistrzostwach jest dobrowolny.

2. SYSTEM ROZGRYWEK

2.1. Rozgrywki Mistrzostw odbywać się będą w dwóch etapach:
- 2.1.1. Etap 1 - Dywizja B - z udziałem 10 drużyn, które zajęły miejsca 7-16 w edycji OOM w poprzednim sezonie, rozgrywany w listopadzie 2018 roku;
- 2.1.2. Etap 1 - Turniej o Rozstawienie w Dywizji A - z udziałem drużyn, które zajęły miejsca 1-6 w edycji OOM w poprzednim sezonie, rozgrywany w listopadzie 2017 roku;
- 2.1.3. Etap 2 - finał - z udziałem uczestników Turnieju o Rozstawienie w Dywizji A (pkt. 2.1.2) oraz dwóch najlepszych drużyn Dywizji B (pkt. 2.1.1.).

3. PRZYZNAWANIE ORGANIZACJI TURNIEJÓW

3.1. Do przyznawania organizacji turniejów wymienionych w punktach 2.1.1. i 2.1.2. uprawniona jest Komisja, a jej decyzje wymagają zatwierdzenia przez Zarząd PZKosz. Organizatorem turnieju może być Wojewódzki Związek Koszykówki lub inna organizacja, jeśli Komisja tak postanowi. Wnioski (Załącznik nr 16) oraz dokumentację uzupełniającą zbiera i opiniuje Wydział Rozgrywek PZKosz. Termin złożenia wniosków i przyznania turniejów zostanie określony w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz.
3.2. W przypadku braku chętnych do organizacji turnieju, Komisja może przedłużyć termin składania wniosków o maksymalnie 48 godzin lub podjąć decyzję o powierzeniu organizacji turnieju innemu podmiotowi, przy czym koszty organizacji turnieju zostaną rozłożone równomiernie pomiędzy uczestniczące drużyny, które mają obowiązek wpłacić ustaloną przez Komisję kwotę w dniu rozpoczęcia turnieju, pod rygorem wycofania z udziału w turnieju.

4. WERYFIKACJA MECZÓW

4.1. Ewidencję i weryfikację rozgrywek Mistrzostw prowadzi Wydział Rozgrywek PZKosz.
4.2. Komunikaty weryfikacyjne i zawierające terminarz meczów będą wydawane po każdym etapie rozgrywek.

4.3. Drużyna ma prawo złożyć do Wydziału Rozgrywek PZKosz jako organu I instancji protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z protokołem w związku z wydarzeniami i okolicznościami związanymi z rozgrywaniem meczu. Procedura protestu musi być zgodna z zapisami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz i opiera się na zapisach Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę, dodatek C - Procedura Protestu.

4.4. Warunkiem rozpatrzenia wniesionego protestu jest wpłacenie przez wnoszącego w ciągu 30 minut po meczu kaucji w wysokości 500 zł w formie depozytu. W przypadku uznania protestu kaucja zostanie zwrócona, zaś w przypadku odrzucenia protestu komisarz przeleję kaucje na konto PZKosz. Kapitan drużyny najpóźniej 15 minut po zakończeniu meczu musi poinformować Komisarza, że jego drużyna składa protest przeciwko wynikowi meczu oraz złożyć podpis w rubryce protokołu meczu „podpis kapitana w przypadku protestu". Dla uznania protestu za ważny, konieczne jest, aby przedstawiciel drużyny złożył pisemne uzasadnienie protestu na ręce Komisarza w ciągu 60 minut od zakończenia meczu.

4.5. Rozstrzygnięcie w sprawie protestu wydaje komisarz niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.

4.6. Instancją odwoławczą od decyzji komisarza o proteście jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z przedstawicieli drużyn uczestniczących, sędziów oraz przedstawiciela Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu obecnego na turnieju. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, według procedur zawartych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

4.7. W przypadku niestawiennictwa drużyny na mecz, drużyna może zostać ukarana karą administracyjną zgodną z Listą Opłat, Kar i Kaucji.

4.8. Na trenera, który popełni faul dyskwalifikujący podczas meczu Mistrzostw, nałożona zostanie kara administracyjna, przewidziana na Liście Kar Administracyjnych. Jako faul dyskwalifikujący jest także traktowane zdyskwalifikowanie trenera za dwa faule techniczne typu C lub trzy faule techniczne typu B lub ich kombinację w meczu.

5. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW

5.1. W Mistrzostwach mogą brać udział zawodnicy urodzeni w 2005 i 2006 roku, posiadający licencje okresowe zawodnika na rozgrywki w danym województwie wydane przez właściwy WZKosz zgodnie z postanowieniami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

5.2. Liczba zawodników zgłoszonych do turnieju Mistrzostw nie może być mniejsza niż 10 i nie może być większa niż 15.

5.3. Drużyny uczestniczące w turnieju mają obowiązek przesłać druki zgłoszeń imiennych w wersji ostemplowanej, podpisanej i potwierdzonej przez właściwy WZKosz najpóźniej trzy dni przed rozpoczęciem turnieju pocztą elektroniczną na adresy podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz dotyczącym terminarza Mistrzostw. Wersję papierową zgłoszenia (ostemplowaną, podpisaną i potwierdzoną przez właściwy WZKosz) należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju.

5.4. Do weryfikacji na odprawie komisarza przed turniejem należy posiadać:

5.4.1. wykaz zawodników uprawnionych do gry wraz z informacją o uprawnionych do prowadzenia drużyny podczas meczu trenerach,

5.4.2. dowody tożsamości zawodników i trenerów ze zdjęciem,

5.4.3. aktualne badania lekarskie zawodników (wymagane jest przedstawienie orzeczeń lekarskich wydanych przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej, z datą badania i terminem ważności badania, nie późniejszym niż 6 miesięcy od daty badania). W przypadku braku ważnych badań na odprawie, zawodnik może uczestniczyć w meczu turnieju, jeśli ważne badania zostaną okazane komisarzowi najpóźniej 60 minut przed meczem.

5.5. W składzie drużyny na mecz może być nie więcej niż 12 zawodników.

5.6. W składzie drużyny powinien znajdować trener oraz opiekun drużyny odpowiedzialny za drużynę. W przypadku braku opiekuna oraz dyskwalifikacji lub nieobecności trenera mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika.

5.7. W rozgrywkach przeznaczonych dla mężczyzn mogą brać udział wyłącznie mężczyźni, a w rozgrywkach przeznaczonych dla kobiet - wyłącznie kobiety.

5.8. Warunkiem udziału w meczu Mistrzostw jest posiadanie jednolitych, nieróżniących się między sobą w ramach jednej drużyny pod względem koloru, fasonu, oznaczeń klubowych i sponsorskich oraz kroju numerów, strojów o odmiennych kontrastujących kolorach, zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę: drużyna gospodarzy w strojach jasnych (białych, żółtych lub w innym bardzo jasnym kolorze), a drużyna gości w strojach ciemnych (zamiana jest możliwa za zgodą obu drużyn, a w przypadkach konfliktu decyzję podejmuje komisarz); absolutnie niedopuszczalny jest występ zawodnika bez numeru na koszulce lub w stroju innego koloru niż pozostali zawodnicy zespołu. Numery powinny być z przedziału 0-99 lub 00.

6. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE

6.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz.

6.2. Zarząd PZKosz powołuje Sędziego Dyscyplinarnego i ewentualnie jego zastępców, którzy orzekają w sprawach dyscyplinarnych Mistrzostw.

6.3. W sprawach wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju, poza ostatnim dniem turnieju, organem I instancji jest komisarz turnieju, działający na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz. Rozstrzygnięcie w sprawie dyscyplinarnej komisarz wydaje niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.

6.4. Instancją odwoławczą od decyzji komisarza w sprawie dyscyplinarnej jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z przedstawicieli drużyn uczestniczących, sędziów oraz przedstawiciela Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu obecnego na turnieju. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, według procedur zawartych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZKosz.

7. SĘDZIOWIE I KOMISARZE

7.1. Sędziów i komisarzy w turniejach Mistrzostw wyznacza PZKosz lub właściwy miejscowo WZKosz na zlecenie PZKosz.

8. ZASADY WYPOSAŻENIA HAL

8.1. Hale, w których rozgrywane mogą być turnieje Mistrzostw, muszą posiadać certyfikat na rozgrywki strefowe wydany przez właściwy miejscowo WZKosz.

8.2. Warunki konieczne do organizacji turnieju Mistrzostw i do rozegrania meczu Mistrzostw:

8.2.1. co najmniej 100 miejsc siedzących dla widzów

8.2.2. boisko pełnych wymiarów wymaganych w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę

8.2.3. sufit w hali co najmniej 7 m nad podłogą

8.2.4. wszelkie przeszkody, w tym także konstrukcje podtrzymujące tablice koszy, siedzenia w strefach ławek drużyn oraz bandy reklamowe, oddalone od boiska o co najmniej jeden (1) metr

8.2.5. dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodników z tablicą i konstrukcją podtrzymującą

8.2.6. stolik sędziowski o długości co najmniej 4 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla czterech osób (sekretarz, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji)

8.2.7. ławki drużyn z miejscami dla 14 osób

8.2.8. stanowisko dla spikera z dostępem do systemu nagłośnienia w pobliżu stolika sędziowskiego

8.2.9. stanowisko dla statystyków z komputerem w pobliżu stolika sędziowskiego

8.2.10. tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego

8.2.11. zegar główny zawodów doskonale widoczny z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego

8.2.12. działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza

8.2.13. wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm

8.2.14. wskaźniki fauli drużyny.

8.2.15. wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki

8.2.16. dwa stopery ręczne, jako rezerwa na wypadek awarii

8.2.17. dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.

8.2.18. cztery szatnie dla zawodników wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadające bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców

8.2.19. szatnia dla sędziów boiskowych i komisarza zawodów, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami oraz posiadająca bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców

8.2.20. szatnia sędziów stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami

8.3. W przypadku stwierdzenia braku spełnienia warunków koniecznych wymienionych w pkt. 8.2. komisarz meczu powiadomi Wydział Rozgrywek PZKosz o uchybieniach, co może skutkować nałożeniem kary administracyjnej.

9. ORGANIZACJA MECZÓW

9.1. Organizator turnieju zobowiązany jest do przeprowadzenia turnieju zgodnie z Regulaminem Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę i postanowieniami zawartymi w komunikatach wydawanych przez Wydział Rozgrywek PZKosz.

9.2. Terminarz meczów w poszczególnych dniach turnieju Mistrzostw ustala Wydział Rozgrywek i podaje w wydawanym najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem turnieju komunikacie. Organizator turnieju ma prawo ustalić godziny rozpoczęcia meczów, utrzymując zasadę, w myśl której w pierwszych trzech dniach turnieju finałowego drużyny rozgrywające ostatni mecz dnia nie mogą w kolejnym dniu rozgrywać pierwszego meczu dnia. Istnieje możliwość rozegrania dwóch spotkań jednego dnia.

9.3. Mecze należy rozpoczynać nie wcześniej niż o godz. 8:00 i nie później niż o godz. 20:00. W ostatnim dniu turnieju mecze nie powinny się rozpoczynać później niż o godz. 14:00, chyba że wszystkie drużyny uczestniczące w turnieju wyrażą zgodę na inne rozwiązanie lub z uwagi na liczbę spotkań do rozegrania tego dnia nie jest to możliwe.

9.4. Komisarz jest upoważniony do dokonywania zmiany kolejności rozgrywania spotkań w ostatnim dniu turnieju (lub ostatnim dniu fazy grupowej), jeśli zajdzie konieczność zachowania czystych reguł gry.

9.5. W terminie podanym przez Wydział Rozgrywek PZKosz w komunikacie organizator prześle do Wydziału Rozgrywek PZKosz komunikat organizacyjny zawierający podstawowe informacje o turnieju, w tym w szczególności:

- 9.5.1. terminy i godziny rozpoczęcia meczów
- 9.5.2. miejsce i termin odprawy technicznej
- 9.5.3. dane teleadresowe organizatora turnieju,
- 9.5.4. dane kontaktowe osoby odpowiedzialnej za organizację turnieju,
- 9.5.5. miejsce rozgrywania meczów,
- 9.5.6. miejsce zakwaterowania i wyżywienia drużyn,
- 9.5.7. miejsca zakwaterowania sędziów i komisarza technicznego.

9.6. Organizator zapewni dla każdej drużyny 18 miejsc noclegowych oraz miejsca noclegowe dla komisarza i sędziów przyjezdnych o nie gorszym standardzie niż dla drużyn przyjezdnych.

9.7. Organizator pokrywa koszty zakwaterowania, wyżywienia i delegacji sędziów i komisarzy.

9.8. Mecze należy protokołować na drukach protokołów PZKosz.

9.9. Mecze należy rozgrywać piłkami posiadającymi atest FIBA rozmiaru 6 (dla rozgrywek mężczyzn) i rozmiaru 5 (dla rozgrywek kobiet). Do rozgrzewki drużyn należy dostarczyć co najmniej cztery piłki.

9.10. Organizator turnieju zapewni na wszystkich meczach obecność co najmniej jednego spikera. Każda osoba używająca nagłośnienia w hali przed, podczas i po meczu jest spikerem. Wszyscy spikerzy muszą posiadać licencję spikera wydaną na sezon przez właściwy WZKosz. Spiker jest zobowiązany do przekazywania podstawowych informacji o wydarzeniach meczu (prezentacja, zmiany, zdobyte kosze, faule). Spiker nie może inicjować dopingu, uczestniczyć w skandowaniu haseł, wykazywać braku obiektywizmu, a także komentować lub wyprzedzać decyzji sędziów i komisarza. Spiker nie może odmówić przekazania komunikatu, jeśli nakazuje mu to komisarz. Spiker musi używać oficjalnych nazw drużyn i nazwisk w brzmieniu występującym w bazie statystycznej.

9.11. Oprawa muzyczna meczu nie może zakłócać przebiegu gry. Użycie systemu nagłośnienia do oprawy muzycznej lub zachęcania do dopingu jest dopuszczalne tylko podczas przerw na żądanie trenerów, przerw między kwartami, przed rozpoczęciem i po zakończeniu meczu. Dodatkowo, w momentach między przerwaniem gry przez sędziów gwizdkiem a wznowieniem gry, po zdobytym koszu oraz podczas gry, kiedy piłka jest w posiadaniu drużyny znajdującej się na polu obrony, dozwolone są wyłącznie klipy dźwiękowe, ale tylko takie, które nie mają charakteru złośliwego lub prowokacyjnego.

9.12. Organizator turnieju zapewni obecność podczas każdego meczu jednego mopera wyposażonego w odpowiedni sprzęt.

9.13. W turnieju finałowym organizator jest zobowiązany do przesłania co najmniej pięciu zdjęć z każdego dnia turnieju i 20 zdjęć z meczu finałowego i ceremonii zamknięcia turnieju nie później niż godzinę po zakończeniu ostatniego meczu w danym dniu. Zdjęcia muszą być wykonane za pomocą profesjonalnego sprzętu fotograficznego (typu lustrzanka cyfrowa lub analogowa).

9.14. Organizator zobowiązany jest do zamieszczania we wszelkich materiałach promocyjno-reklamowych logotypu mistrzostw, który zostanie dostarczony przez PZKosz.

9.15. Organizator turnieju powiadomi właściwy miejscowo WZKosz o konieczności pozyskania obsady sędziów stolikowych w składzie: sekretarz zawodów, mierzący czas gry, mierzący czas akcji.

9.16. Organizator turnieju zapewni opiekę medyczną co najmniej na 30 minut przed rozpoczęciem meczu aż do momentu opuszczenia hali przez drużyny i sędziów (lub wcześniej za zgodą komisarza meczu) w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym. W przypadku braku wymaganej opieki medycznej mecz Mistrzostw nie może się rozpocząć.

9.17. W przypadku, gdy osoby, w tym kibice, związane z drużyną, uniemożliwiają rozegranie lub dokończenie meczu z powodów związanych z bezpieczeństwem, przepisami gry itp., Wydział Rozgrywek PZKosz może postanowić o walkowerze na niekorzyść tej drużyny.

9.18. Mecz Mistrzostw musi być rejestrowany przez operatora kamery wyznaczonego przez organizatora turnieju, za pomocą kamery wideo, która zostanie umiejscowiona na trybunie naprzeciw stolika sędziowskiego (na przedłużeniu linii środkowej), w miejscu umożliwiającym rejestrację zachowań osób w strefie ławki drużyny, zapewniającym dobrą widoczność, niezależnie od zachowań publiczności i gwarantujące stabilność obrazu.

9.19. Zapis wideo meczu musi się charakteryzować klarowną wizją i fonią, bez dodatkowych znaczników na ekranie (czysty obraz). Mecz powinien być zarejestrowany w sposób ciągły, w tym przerwy między kwartami, od rozpoczęcia prezentacji drużyn do momentu opuszczenia boiska przez sędziów, zawodników i trenerów po meczu. Podczas przerw w grze należy pokazywać boisko w miarę możliwości szerokim kadrem skoncentrowanym na środku boiska. Nie należy kierować kamery na tablicę wyników. W razie zaistnienia zdarzeń istotnych poza kadrem kamery, zwłaszcza podczas przerw w grze, osoba nagrywająca powinna podjąć starania o jak najszybsze skierowanie kamery w tę stronę.

9.20. Zapis meczu zostanie umieszczony na serwerze FTP wskazanym przez Wydział Rozgrywek PZKosz w oddzielnej instrukcji przed rozpoczęciem sezonu najpóźniej do godziny 16.00 w pierwszym dniu roboczym po zakończeniu turnieju. Jeśli mecz był rejestrowany w celu emisji przez stację telewizyjną, organizator meczu jest zobowiązany dostarczyć tą samą drogą i w tym samym terminie także pełny zapis meczu dokonany przez stację telewizyjną.

9.21. Organizator zapewni co najmniej dwuosobowy zespół statystyków, który przeprowadzi obserwacje statystyczne meczu i udostępni je na stronę internetową PZKosz. Co najmniej jeden ze statystyków pracujących podczas każdego meczu musi posiadać licencję statystyka wydaną na sezon przez właściwy WZKosz. Techniczne zasady gromadzenia i publikowania statystyk podczas meczu oraz łączności internetowej ze stroną oficjalną PZKosz są regulowane przez oddzielne dokumenty, powstałe w porozumieniu z podmiotami, z którymi PZKosz zawiera umowy na te usługi.

9.22. Komisarz jest zobowiązany do zapewnienia, że końcowy wydruk statystyczny w pełni zgadza się z protokołem meczu pod względem liczby fauli, punktów i faktu występu zawodnika.

9.23. Organizator zapewni wystarczającą ochronę wyspecjalizowanej agencji. Obowiązkiem organizatora i agencji jest zapewnienie bezpieczeństwa drużynom, sędziom, komisarzowi, przedstawicielom władz sportowych i widzom oraz zapewnienie porządku przed, w czasie i bezpośrednio po zawodach w zakresie wynikającym z powszechnie obowiązujących przepisów prawa. Bezpieczeństwo w/w uczestnikom meczu musi być zapewnione do momentu opuszczenia parkingu przy hali przez sędziów, komisarza i drużyny gości.

9.24. Organizator zapewni, że w żadnym momencie przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) nie dojdzie w obrębie hali i parkingu wokół niej do bójek i innych aktów przemocy.

9.25. Organizator zapewni właściwą ochronę autobusu drużyn gości i sędziów od momentu wjazdu na parking pod halą do momentu wyjazdu z parkingu, jednak nie dłużej niż 60 minut po zakończeniu meczu.

9.26. Organizator zapewni, że w szatni sędziowskiej przebywać będą tylko sędziowie boiskowi i komisarz meczu.

9.27. Na boisku i w strefie dwóch metrów wokół niego (włączając strefy ławek) przez cały czas trwania meczu nie mogą przebywać żadne inne osoby poza zawodnikami, trenerami, osobami towarzyszącymi i sędziami boiskowymi. Wyjątkiem są zespoły taneczne, maskotki i uczestnicy konkursów - ale wyłącznie podczas przerw w grze. Wszystkie inne osoby, w tym moperzy i pracownicy ochrony, mogą wejść na boisko lub w strefę dwóch metrów wyłącznie na żądanie lub prośbę komisarza lub sędziów boiskowych.

9.28. Boisko musi być zabezpieczone w taki sposób, aby nie było możliwe wtargnięcie osób postronnych na pole gry.

9.29. Przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) nie wolno w hali używać materiałów niebezpiecznych (race, petardy, lasery, serpentyny i inne przedmioty), niezgodnych z ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych.

9.30. Widzowie nie mogą przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) rzucać na boisko żadnych przedmiotów.

9.31. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków rasistowskich i nazistowskich, kolportować ulotek i eksponować haseł o treści rasistowskiej i nazistowskiej.

9.32. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków, kolportować ulotek i eksponować haseł obrażających lub godzących w dobre imię PZKosz, sędziów, komisarza, drużyny przeciwnika lub innych drużyn lub wulgarnych w swojej treści.

9.33. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków lub eksponować haseł niezwiązanych w swojej treści z meczem, z wyjątkiem zaakceptowanych przez komisarza meczu transparentów o treściach pozytywnych lub charytatywnych. W razie wątpliwości o dopuszczeniu lub niedopuszczeniu transparentu decyduje komisarz.

9.34. Widzowie nie mogą niszczyć elementów wyposażenia hali. W przypadku uszkodzeń mienia lub środków trwałych dokonanych przez zawodników, trenerów, osoby towarzyszące na ławce koszty napraw ponosi WZKosz, który wystawił do gry tę drużynę.

10. KARY ADMINISTRACYJNE

10.1. Drużyna, która nie wywiązuje się z obowiązków przewidzianych w niniejszym Regulaminie, może zostać ukarany karą administracyjną. Wysokość kar administracyjnych jest przewidziana na Liście Kar Administracyjnych.

10.2. Do nałożenia kar administracyjnych uprawniony jest Wydział Rozgrywek PZKosz.

10.3. Od decyzji w sprawie kar administracyjnych nie przysługuje odwołanie.

10.4. Kary administracyjne nakładane są wyłącznie na drużynę biorącą udział w Mistrzostwach.

10.5. W sprawach budzących wątpliwości lub w sprawach skomplikowanych nałożenie kary lub opłaty powinno być poprzedzone wyjaśnieniem okoliczności faktycznych sprawy na podstawie dostępnych środków dowodowych, w szczególności takich jak sprawozdanie komisarza, sędziego głównego, a także zapisu spotkania w formie wideo. Wydział Rozgrywek PZKosz może też wystąpić o wyjaśnienia do podmiotu zagrożonego nałożeniem kary.

10.6. Wymiar kary określony na Liście Kar Administracyjnych dotyczy jednostkowej czynności zabronionej. Jeśli czynność zabroniona podlegająca karze miała miejsce wielokrotnie podczas meczu, Wydział Rozgrywek PZKosz ma prawo nałożyć karę w wysokości wielokrotności podanej kwoty.

10.7. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Rozgrywek PZKosz może orzec nadzwyczajne złagodzenie kary, orzec kary niższe niż przewidziane na Liście Kar Administracyjnych lub odstąpić od nałożenia kary.

10.8. W przypadku, gdy nie ma wątpliwości, że czynności zabronione (objęte karami) zostały dokonane przez osoby, w tym kibiców, związane z drużyną niebędącą gospodarzem turnieju, kara administracyjna może być nałożona na WZKosz tej drużyny.

11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE

11.1. Zasady opisane w pkt. 11 są tożsame z obowiązującymi w cyklu U14.

11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.

11.3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart.

11.4. W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.3. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.

11.5. Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami – np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.

11.6. W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze), ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.

11.7. W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem kwarty 3 pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompletowania drużyny ma miejsce w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.

11.8. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.

11.9. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

11.10. Nakaz obrony systemem „każdy swego" zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.

11.11. Nakaz obrony „każdy swego" wyklucza obronę „zona press" czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego" na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.

11.12. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego" należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

11.12.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,

11.12.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony niemające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),

11.12.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

11.13. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.

11.14. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt 11.12:

11.14.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego". Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.

11.14.2. po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B) ze wszystkimi tego konsekwencjami.

11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

12. LISTA KAR ADMINISTRACYJNYCH

UWAGA! Lista stanowi uzupełnienie Regulaminu Opłat PZKosz i nie zawiera kar wynikających z Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz.

lp.	tytuł	podstawa prawna	kwota w zł
1.	Wycofanie drużyny z rozgrywek po zgłoszeniu przez WZKosz	pkt. 1.2	500
2.	Niestawiennictwo drużyny na mecz lub walkower z innych przyczyn	pkt. 4.7	200
3.	Faul dyskwalifikujący trenera	pkt. 4.8	100
4.	Uchybienie w zachowaniu warunków koniecznych do rozegrania meczu lub wymogów organizacji meczu (za pojedyncze naruszenie)	pkt. 9	50

13. DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz
adres: ul. Erazma Ciołka 10, 01-402 Warszawa
telefon: +48 22 836 38 00, wew. 713
e-mail rozgrywki@pzkosz.pl
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Logistyka rozgrywek Mistrzostw:
Ilona Kamińska
rozgrywki@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 009

Dyrektor Wydziału Rozgrywek:
Adam Romański
a.romanski@pzkosz.pl
telefon: +48 602 790 300

Rzecznik prasowy i strona internetowa:
Justyna Woja
j.woja@pzkosz.pl
telefon: +48 885 855 824

Przewodniczący Komisji Rozgrywek (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)
Michał Lesiński
m.lesinski@pzkosz.pl
telefon: +48 601 247 082

Przewodniczący Komisji Sędziowsko-Komisarskiej (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)
Marek Lembrych
m.lembrych@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 003

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

14.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie pocztą elektroniczną zeskanowanych dokumentów, chyba, że przepis szczegółowy narzuca wymóg innej formy korespondencji.

14.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.

14.3. Zarząd PZKosz ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.

14.4. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.

14.5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje na sezon 2018/2019.